

**DASAR KOMPETENSI KEJURUAN DAN KOMPETENSI KEJURUAN
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN**

BIDANG STUDI KEAHLIAN : TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI

PROGRAM STUDI KEAHLIAN : TEKNIK BROADCASTING

KOMPETENSI KEAHLIAN : 1. TEKNIK PRODUKSI DAN PENYIARAN PROGRAM PERTELEVISIAN (074)
2. TEKNIK PRODUKSI DAN PENYIARAN PROGRAM RADIO (075)

A. DASAR KOMPETENSI KEJURUAN

STANDAR KOMPETENSI	KOMPETENSI DASAR
1. Memahami teknik dasar elektronika analog dan digital	1.1 Menjelaskan teori kelistrikan 1.2 Mengidentifikasi komponen elektronika 1.3 Menjelaskan konsep elektronika digital 1.4 Menjelaskan sistem bilangan digital 1.5 Menjelaskan elektronika digital untuk komputer.
2. Memahami sistem operasi	2.1 Menjelaskan klasifikasi sistem operasi 2.2 Mengidentifikasi spesifikasi komputer 2.3 Mendeskripsikan sistem operasi berbasis GUI 2.4 Mendeskripsikan program aplikasi.
3. Menerapkan Keselamatan dan Kesehatan Kerja (K3)	3.1 Mendeskripsikan keselamatan dan kesehatan kerja (K3) 3.2 Melaksanakan prosedur K3 3.3 Menerapkan ketentuan pertolongan pertama pada kecelakaan.

B. KOMPETENSI KEJURUAN

1. Teknik Produksi dan Penyiaran Program Pertelevisian (074)

STANDAR KOMPETENSI	KOMPETENSI DASAR
1. Menjelaskan dasar-dasar teknologi TV	1.1 Menjelaskan sejarah TV 1.2 Mengidentifikasi sistem siaran TV 1.3 Mengidentifikasi peralatan produksi program TV.
2. Menulis naskah drama	2.1 Menjelaskan pembuatan ide cerita 2.2 Menjelaskan pembuatan <i>basic story</i> 2.3 Menjelaskan pembuatan sinopsis 2.4 Menjelaskan <i>treatment</i> 2.5 Membuat skenario.
3. Menulis naskah non drama	2.1 Menjelaskan pembuatan ide cerita 2.2 Menjelaskan pembuatan <i>basic story</i> 2.3 Menjelaskan pembuatan sinopsis 2.4 Menjelaskan pembuatan <i>storyline</i> 2.5 Membuat naskah non drama.
4. Membuat desain produksi	4.1 Menmbuat jadwal produksi 4.2 Melakukan pembentukan tim produksi 4.3 Menjelaskan proses rapat produksi 4.4 Menghitung biaya produksi 4.5 Merancang produksi
5. Melakukan <i>hunting</i> lokasi	5.1 Menjelaskan persyaratan dan kriteria lokasi 5.2 Menjelaskan peralatan produksi 5.3 Menjelaskan proses perizinan 5.4 Menjelaskan pelaksanaan <i>syuting</i> 5.5 Melaksanakan <i>hunting</i> lokasi

STANDAR KOMPETENSI	KOMPETENSI DASAR
6. Melakukan proses <i>casting</i>	6.1 Menjelaskan kriteria pemain 6.2 Menjelaskan penentuan peran pemain 6.3 Memproses <i>casting</i> .
7. Menentukan kru produksi	7.1 Menjelaskan kriteria kamerawan 7.2 Menjelaskan kriteria penata cahaya 7.3 Menjelaskan kriteria penata suara 7.4 Menjelaskan kriteria sutradara 7.5 Menjelaskan kriteria <i>editor</i> 7.6 Memilih kru produksi.
8. Melaksanakan tata artistik	8.1 Mengidentifikasi kostum pemain 8.2 Mengidentifikasi properti 8.3 Menjelaskan penggunaan <i>make up</i> 8.4 Membuat tata artistik.
9. Menerapkan <i>Scenic Art</i> untuk <i>Screen</i>	9.1 Mengidentifikasi konsep-konsep dasar artistik 9.2 Merancang kebutuhan properti 9.3 Menjelaskan cara pembuatan <i>art property</i> 9.4 Menyiapkan konstruksi interior dan eksterior 9.5 Mengolah desain grafis ke dalam tata artistik.
10. Menggunakan peralatan tata cahaya	10.1 Mendeskripsikan dasar tata cahaya 10.2 Mengidentifikasikan efek cahaya 10.3 Menjelaskan cara penggunaan peralatan tata cahaya 10.4 Mengoperasikan peralatan tata cahaya.
11. Menggunakan peralatan <i>audio</i>	11.1 Mengidentifikasi dasar-dasar tata suara 11.2 Melakukan <i>dubbing</i> suara 11.3 Mengilustrasikan <i>soundtrack</i> .

STANDAR KOMPETENSI	KOMPETENSI DASAR
12. Mengoperasikan kamera foto	12.1 Mengidentifikasi dasar-dasar teori fotografi 12.2 Menjelaskan teknik dasar fotografi 12.3 Menerapkan teori pencahayaan pada fotografi 12.4 Menjelaskan pembuatan foto berbasis digital 12.5 Menjelaskan cara penggunaan kamera foto.
13. Mengoperasikan kamera <i>video</i>	13.1 Mengidentifikasi perangkat kamera <i>video</i> 13.2 Menjelaskan pemasangan kamera, lensa dan asesoris lainnya 13.3 Menjelaskan pemasangan kabel dan memeriksa fungsi kamera 13.4 Melaksanakan pengoperasian kamera <i>video</i> .
14. Menganalisis fokus	14.1 Menjelaskan penalaan fokus 14.2 Menjelaskan perhitungan titik fokus 14.3 Mengatur fokus selama produksi.
15. Menggunakan cakupan kamera <i>video</i>	15.1 Menjelaskan cakupan kamera 15.2 Melaksanakan prosedur cakupan kamera.
16. Merancang koordinasi produksi program acara	16.1 Mengidentifikasi filosofi penyutradaraan 16.2 Menjelaskan proses rapat produksi <i>single</i> dan multi kamera 16.3 Menjelaskan teknik penyutradaraan program drama 16.4 Menjelaskan teknik penyutradaraan program non drama.
17. Melakukan penyutradaraan pada produksi program acara	17.1 Menjelaskan <i>blocking</i> kamera 17.2 Menjelaskan <i>blocking</i> pemain 17.3 Menjelaskan <i>reading</i> naskah

STANDAR KOMPETENSI	KOMPETENSI DASAR
	17.4 Menjelaskan proses produksi 17.5 Melaksanakan penyutradaraan.
18. Memahami proses produksi	18.1 Mengidentifikasi <i>stock shot</i> 18.2 Menjelaskan urutan pengambilan gambar.
19. Mengoperasikan mesin <i>editing</i>	19.1 Menjelaskan dasar <i>editing</i> 19.2 Menjelaskan cara mengoperasikan <i>editing</i> dengan <i>software</i> aplikasi yang sesuai kebutuhan 19.3 Melaksanakan <i>editing</i> .

2. Teknik Produksi dan Program Penyiaran Radio (075)

STANDAR KOMPETENSI	KOMPETENSI DASAR
1. Mengidentifikasi dasar-dasar komunikasi siaran radio	1.1 Mengidentifikasi dasar komunikasi 1.2 Mengidentifikasi proses komunikasi 1.3 Mengidentifikasi efek komunikasi media radio 1.4 Menjelaskan kode etik penyiaran dan undang-undang penyiaran.
2. Memahami pemrograman radio	2.1 Menjelaskan sejarah radio 2.2 Mengidentifikasi penjadualan program siaran radio 2.3 Menguraikan evaluasi rencana program siaran radio.
3. Melaksanakan siaran radio <i>on-air</i>	3.1 Menyiapkan siaran radio 3.2 Menyajikan materi siaran radio 3.3 Menangani <i>audio output</i> secara menyeluruh dalam produksi siaran.
4. Melaksanakan siaran laporan langsung	4.1 Menetapkan kebutuhan laporan langsung 4.2 Menyajikan siaran <i>reportase</i> .

STANDAR KOMPETENSI	KOMPETENSI DASAR
5. Merencanakan spesifikasi <i>sound system</i>	5.1 Mengidentifikasi <i>sound system</i> 5.2 Mendeskripsikan rencana-rencana <i>sound</i> dengan staf lain 5.3 Membuat rencana <i>sound</i> .
6. Melaksanakan petunjuk musik	6.1 Merinci jenis dan karakter musik 6.2 Melengkapi <i>software</i> program siaran musik 6.3 Menyesuaikan program siaran musik.
7. Membuat <i>script</i>	7.1 Mengidentifikasi tulisan 7.2 Menulis <i>draft</i> pertama. 7.3 Menilai <i>script</i> untuk <i>editing</i> 7.4 Menyusun <i>script</i> .
8. Menganalisis isi tulisan atau isi teks	8.1 Menyiapkan tulisan/teks 8.2 Menganalisis isi tulisan / teks.
9. Merancang cerita	9.1 Menyiapkan materi untuk cerita 9.2 Mengemas cerita.
10. Membuat laporan siaran berita	10.1 Mengidentifikasi <i>news stories</i> 10.2 Menulis laporan siaran berita.
11. Membuat materi presentasi	11.1 Menyiapkan materi presentasi 11.2 Menulis materi presentasi.
12. Melakukan wawancara	12.1 Menyiapkan wawancara 12.2 Melaksanakan wawancara.
13. Membuat narasi	13.1 Menyiapkan penulisan narasi 13.2 Menulis narasi.
14. Merancang program	14.1 Menyusun sebuah program 14.2 Mendisain <i>running sheet</i> 14.3 Mengedit materi yang akan digunakan untuk siaran.

STANDAR KOMPETENSI	KOMPETENSI DASAR
15. Merancang format program	15.1 Menyesuaikan kebutuhan pasar 15.2 Membuat format disain 15.3 Memproses format.
16. Merancang jadwal produksi harian/ <i>running sheet</i>	16.1 Menyusun informasi produksi harian 16.2 Membuat <i>running sheet</i> .
17. Membuat sekuen interaktif untuk multimedia	17.1 Mengidentifikasi sekuen interaktif 17.2 Menulis sekuen interaktif 17.3 Mengadaptasi ulang sekuen interaktif.